NES-UF-FAH-1

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

BURAI FIGHTER ★

無頼戦士

MODE D'EMPLOI
HANDLEIDING

Ⓣ

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux et des accessoires pour assurer la compatibilité avec votre Système de Jeu Nintendo.

Nous vous remercions d'avoir choisi le jeu BURAI FIGHTER* de Nintendo.

Ce livret vous renseignera sur la bonne manière de manipuler votre nouveau jeu; veuillez le lire et le conserver aux fins de référence future.

TABLE DES MATIERES

VOTRE MISSION.....3
UTILISATION DE LA MANETTE.....5
COMMENT JOUER.....6
LES ARMES.....10
LES CHEFS ENNEMIS.....12
LES AUTRES ENNEMIS.....17
CONSEILS DE JEU.....20

Conseils d'utilisation

1) Ceci est un jeu de haute précision. Il ne doit pas être rangé dans des endroits soumis à des températures extrêmes. Évitez de le cogner, ou de le laisser tomber. Ne le démontez pas.
2) Évitez de toucher aux connecteurs. Ne les exposez pas à l'humidité et ne les salissez pas. Cela pourrait endommager le jeu.
3) Ne le nettoyez pas avec du benzène, des solvants à peinture, de l'alcool ou d'autres produits similaires.
4) Assurez-vous que votre console Nintendo Entertainment System soit toujours hors tension avant d'insérer ou de retirer votre cartouche de jeu.

Remarque: Puisque Nintendo ne cesse d'améliorer ses produits, les caractéristiques et la conception des systèmes de jeu Nintendo sont sous réserve de modifications sans préavis.

TM and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd. ©1991 Nintendo Co., Ltd.
*BURAI FIGHTER and TAXAN are trademarks of KAGA Electronics Co., Ltd.
©1990 TAXAN USA CORP. ©1991 KAGA Electronics Co., Ltd.
Licensed from KAGA Electronics Co., Ltd.

VOTRE MISSION

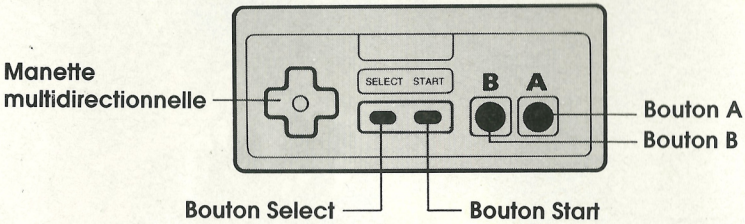
A l'autre bout de la galaxie vit une race de super-cerveaux connue sous le nom de Burais. Depuis des millénaires leurs aptitudes mentales exceptionnelles convergent vers un seul but: la conquête de l'univers!

Pour réaliser cet objectif, ils ont créé d'immenses armées de robots-mutants - créatures bizarres, moitié robots et moitié humains. Capables de sortir des milliers de robots-mutants par jour à partir de leurs sept bases de production, les armées Burais sont prêtes à envahir la galaxie - sauf si vous parvenez à les arrêter!

Bouclez votre sac de protons, chargez votre canon laser et préparez-vous à affronter l'armée la plus meurtrière de brutes mutantes de l'univers. Vous devez à tout prix vous introduire dans les sept bases des Burais et, dans chacune d'elles, affronter un gardien super-mutant - des créatures monstrueuses, telles que Giganticrab, Jawsipede ou Fangskull - avant de vous trouver finalement face à face avec l'effrayant Slimedragon!

Toutefois, grâce au redoutable arsenal d'armes dont vous disposez, la victoire n'est pas hors de votre portée. C'est à vous que revient la tâche de débarrasser définitivement l'univers du Mal Burai!

UTILISATION DE LA MANETTE



Manette multidirectionnelle: Pour vous déplacer vers le haut, vers le bas, à gauche et à droite.

Bouton A: Pour utiliser la bombe au cobalt.

Bouton B: Pour faire feu.

Bouton Start: Pour démarrer ou interrompre le jeu.

Bouton Select: A l'aide de ce bouton ou de la manette multidirectionnelle, vous pouvez choisir la fonction "Nouveau jeu" ou "Mot de passe".

Entrée du mot de passe

Appuyez sur le Bouton A pour entrer le mot de passe, sur le Bouton B pour l'effacer.

COMMENT JOUER

Les Sept Niveaux de jeu

Aux niveaux 1, 2, 4, 5 et 7, vous dirigez votre combattant suivant une perspective latérale. Votre objectif est de détruire le Chef Ennemi à la fin de chacun de ces niveaux. Attention, de nombreuses impasses vous attendent.

Aux niveaux 3 et 6, vous avez une vue plongeante. Votre tâche consiste à détruire les bases.

Pour franchir ces deux types de niveaux, vous devrez utiliser des techniques spéciales. Entraînez-vous et vous atteindrez votre objectif final - délivrer l'univers du Mal Burai!

Le Radar des niveaux à vue plongeante

Au début de chaque niveau à vue plongeante apparaît une image radar. Notez bien l'emplacement de votre appareil, ainsi que celui de la base. Sinon, vous serez condamné à errer éternellement dans le cosmos vide!

Le Mode Attaque

Au cours d'un niveau de jeu à perspective latérale, vous pouvez vous déplacer dans une direction et tirer dans une autre. Pour ce faire, déplacez-vous dans la même direction que celle dans laquelle vous voulez tirer, puis appuyez sur le Bouton B que vous maintenez enfoncé pour un tir rapide (n'utilisez pas le turbo). Tant que vous maintenez le Bouton B enfoncé, vous pouvez vous déplacer dans n'importe quelle direction tout en continuant à tirer dans la direction initiale. Pour tirer dans une autre direction, relâchez le Bouton B, déplacez-vous dans la direction désirée et appuyez à nouveau sur ce bouton. (Cette technique peut vous paraître complexe, mais, avec un peu d'entraînement, vous la maîtriserez parfaitement!)

Niveaux de difficulté

Burai Fighter propose trois niveaux de difficulté:
Eagle (Aigle): le plus facile
Albatross (Albatros): moyennement difficile
Ace (As): le plus difficile

Chaque niveau présente des particularités différentes. Premièrement, lorsque vous passez dans des niveaux plus difficiles, vous êtes attaqué par des ennemis nouveaux et plus rudes. Deuxièmement, les ennemis se déplacent plus vite et leur tir est plus fourni. Troisièmement, le multiplicateur de prime est modifié. Et enfin, les dénouements sont différents.

Accélérations

Saisissez-vous du symbole "S" pour accélérer le déplacement de votre combattant. Mais veillez à ne pas en ramasser un trop grand nombre, sinon vous aurez des difficultés à contrôler la vitesse de votre appareil.

Hommes supplémentaires

Il existe plusieurs façons d'obtenir un homme supplémentaire : en ramassant un symbole "1", en atteignant un score déterminé, en conservant vos bombes au cobalt, ou encore en explorant les salles secrètes.

Salles secrètes

Tout au long du jeu vous trouverez des salles secrètes. Lorsque vous tomberez sur l'une d'elles, le déroulement du jeu sera modifié; il redevient normal une fois la salle explorée. Ces salles peuvent contenir toutes sortes de gâteries!

Primes

Lorsque vous avez terminé un niveau, vous recevez une prime correspondant à la quantité d'armes que vous avez rassemblées. La prime augmente avec le niveau de difficulté. Elle est calculée en multipliant le niveau de l'arme par un facteur qui varie en fonction du niveau de difficulté comme indiqué ci-après:

Eagle: X 500

Albatross: X 2000

Ace: X 5000

Si une arme atteint le niveau 3 (10 symboles), le facteur de multiplication de prime est de 20 au lieu de 10.

LES ARMES

Vous commencez le jeu avec un simple pistolet. Vous disposez de trois armes à puissance différentielle : Laser, Missile, Ring (Anneau). Chacune de ces armes comporte trois niveaux. Votre arme sera modifiée quand vous ramasserez un symbole d'augmentation de puissance. Récupérez cinq symboles identiques et vous progresserez à la puissance numéro deux; récupérez dix symboles identiques et vous arriverez à la puissance numéro trois.

Pour changer d'armes, il vous suffit de ramasser un autre symbole d'arme; vos autres armes resteront en réserve jusqu'à ce que vous ramassiez à nouveau leur symbole. Si vous êtes détruit, vous ne perdez que l'arme que vous êtes en train d'utiliser.

Bombes au Cobalt

Procurez-vous des capsules rouges jusqu'à ce que votre barre de Cobalt arrive aux repères blancs. Appuyez alors sur le bouton A et détruisez tout ce qui se trouve sur l'écran. Si vous conservez vos bombes au Cobalt jusqu'à l'apparition du signe "extra", vous recevrez un homme en prime. Bien que cette arme soit très efficace pour supprimer les ennemis et les balles à l'écran, elle n'a aucun effet sur les chefs.

Rotating Pod (Capsule rotative)

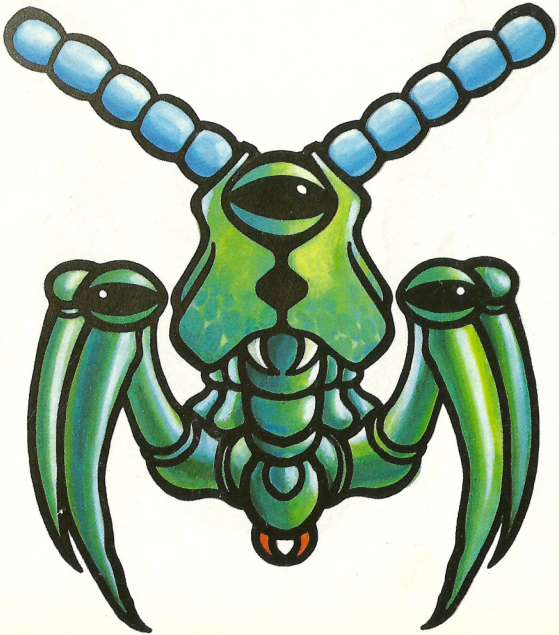
Procurez-vous cette capsule pour un supplément de puissance offensive et défensive. Elle tournera autour de vous, et pourra être utilisée pour entrer en collision avec des ennemis. Cette capsule est inefficace contre le tir ennemi. Plus vous ramassez de capsules supplémentaires, plus vite la vôtre tournera.

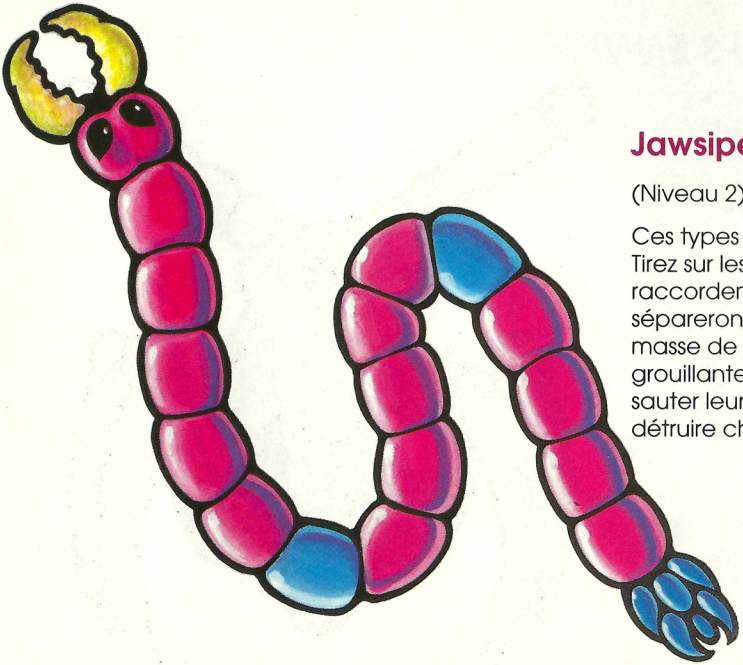
LES CHEFS ENNEMIS

Giganticrab

(Niveau 1)

Méfiez-vous de ses tentacules et du venin qu'il crache sans arrêt. Si vous n'y prenez garde, il vous bloquera dans un coin!





Jawsipede

(Niveau 2)

Ces types sont des durs! Tirez sur les points de raccordement, et ils se sépareront en une masse de terreur grouillante. Alors, faites sauter leurs queues pour détruire chaque section.

Fangskull

(Niveau 4)

Cette tête de mort très antipathique vous poursuivra tout en vous mitraillant avec ses balles d'os. Mais ne vous laissez pas intimider - il n'est pas aussi terrible qu'il en a l'air (ouf!). Malheureusement, les choses se gâtent: vous devez également éviter les effondrements de plates-formes.

Torchwing

(Niveau 5)

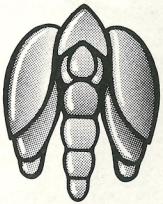
Cette nana a très mauvais caractère! Elle attaque en faisant tournoyer des boules de feu. Son territoire est proche des jets de feu volcanique, aussi restez à l'écart des projections de flammes géantes.

Slimedragon

(Niveau 7)

Cette boule visqueuse aux écailles vertes est le maître du Burai, et assurément le plus effrayant de vos adversaires. Il projette des boules de rocher en fusion qui sont indestructibles. Soyez sur le qui-vive, ou vous finirez comme appât!

LES AUTRES ENNEMIS



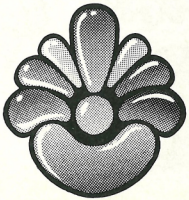
Whizzer

Big Beak

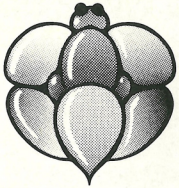
Stingwing

Creepcrawl

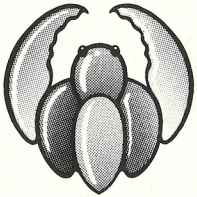
Pinchpaws



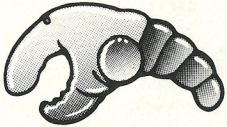
Cannonhead



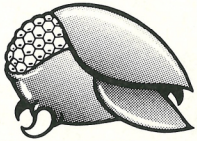
Fatso



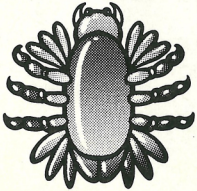
Gripper



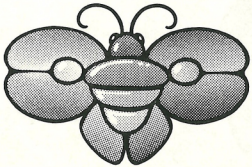
Visemouth



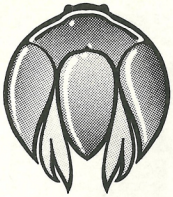
Beetlejaws



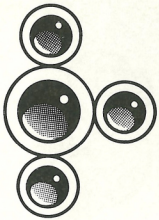
Twinkletoes



Mothster

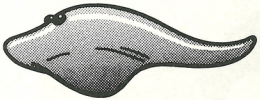


Badbug

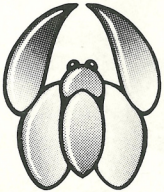


Foureyes

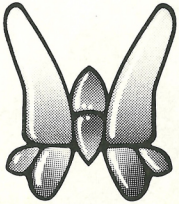
Buzzbomb



Mantaroid



Sharpo



Freakfly

CONSEILS DE JEU

Niveaux de difficulté

Ce jeu peut être difficile; par conséquent, même si vous êtes très fort, vous devrez essayer de maîtriser les niveaux de difficulté dans l'ordre. Autrement, vous n'aurez que bien peu de chances de vaincre le puissant Burai qui se trouve au niveau des As.

Chefs ennemis

Chaque Chef peut être détruit au moyen de n'importe quelle arme. Cependant, chacun d'eux est plus facilement vaincu avec une arme particulière. Essayez de trouver les points faibles du Chef que vous combattez, et vous pourrez le détruire facilement (hum - plus facilement!!!).

Salles secrètes

Il est important d'essayer de trouver le plus grand nombre possible de salles secrètes, car elles vous viendront vraiment en aide dans vos luttes.

BONNE CHANCE!

⚠ ATTENTION ⚠

A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System (NES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.

FRANCE SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

BANDAI FRANCE garantit la présente cartouche NINTENDO contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant la période de garantie, BANDAI FRANCE réparera ou remplacera gratuitement la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez retourner la cartouche à votre revendeur NINTENDO avec votre facture d'achat.

Les cartouches retournées sans factures ou après expiration de la durée de la garantie seront aux choix de BANDAI FRANCE, soit réparées soit remplacées à la charge du client.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après son acquisition.

Pour toute information sur cette cassette ou sur les jeux NINTENDO, appelez: 16(1) 34.40.33.33.

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

BANDAI B. V. ("BANDAI") garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que la NINTENDO GAME PAK ("Cartouche") (à l'exception des accessoires de cartouches) ne comporte aucun défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie apparaît durant cette période, BANDAI soit réparera soit remplacera gratuitement, à son choix, la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, retournez la cartouche à votre revendeur NINTENDO ou expédiez-la en recommandé et port payé accompagnée d'un double de votre facture d'achat à:

BANDAI B. V.
Nintendo Service-Monteur
Trade Mart B.P. 271
1020 Bruxelles - BELGIQUE

Les cartouches retournées sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la durée de la garantie seront, au choix de BANDAI ou réparées ou remplacées à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. A cet effet, appelez BANDAI/Nintendo Service au no. (02) 478-92-08 pour connaître le montant qui vous sera facturé.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après acquisition.

MEMO

eagle albatros

Niveau : 1 :

2 : BQLL

3 : CQMP

4 : DTLL

5 : RDRN

6 : FQCR

7 : GQMR

1 :

2 : HRQD

3 : JRRP

4 : KNSG

5 : LSMR

6 :

7 :

Dit zegel is uw verzekering dat Nintendo dit produkt heeft bekeken en dat het voldoet aan onze eisen te weten betrouwbaarheid en entertainment waarde. Let erop dat dit zegel altijd op spelletjes en accessoires aanwezig is omdat dit een compleet en passend Nintendo systeem waarborgt

Fijn dat je spelcassette BURAI FIGHTER* van het Nintendo Entertainment System™ (NES) hebt uitgekozen.

Lees voor een goed gebruik van je nieuwe spel deze handleiding aandachtig door; berg hem daarna goed op, zodat je er later nog eens in kunt kijken.

INHOUD

JOUW OPDRACHT..... 27
CONTROLLER FUNCTIES..... 29
HOE SPEEL JE..... 30
WAPENS..... 34
HOOFDVIJANDEN..... 36
ANDERE VIJANDEN..... 41
HINTS EN TIPS..... 44

WAARSCHUWINGEN

1) Dit is een technisch precisie spel. Niet opbergen op zeer warme of koude plaatsen. Niet stoten of laten vallen. Haal het niet uit elkaar.
2) Voorkom het aanraken van de aansluitingen. Zorg dat ze niet nat of vuil worden dit kan het spel schade toebrengen.
3) Niet schoonmaken met benzine, verfverdunner, alcohol of andere oplosmiddelen.
4) Zet voordat je de cassette in of uit het Nintendo Entertainment System haalt het apparaat altijd uit.

N.B.: Nintendo behoudt zich het recht voor om zonder kennisgeving vooraf wijzigingen in zijn produkten en/of produktbeschrijvingen aan te brengen als dit tot doel heeft het produkt te verbeteren.

TM and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd. ©1991 Nintendo Co., Ltd.
*BURAI FIGHTER and TAXAN are trademarks of KAGA Electronics Co., Ltd.
©1990 TAXAN USA CORP. ©1991 KAGA Electronics Co., Ltd.
Licensed from KAGA Electronics Co., Ltd.

JOUW OPDRACHT

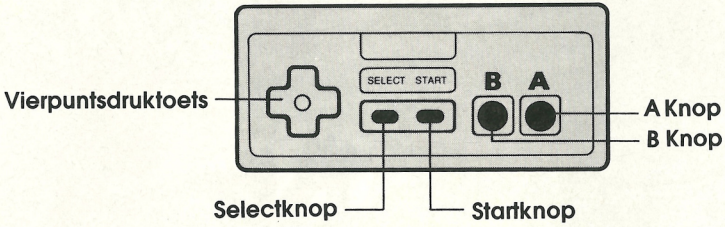
In een vergeten hoek van ons zonnestelsel leeft een ras met alleen maar zeer intelligente wezens, genaamd Burai. Al duizenden jaren hebben zij hun aandacht gericht op maar een ding, de absolute heerschappij over het Universum!

Om dit te bereiken hebben zij gigantische legers gemaakt, bestaande uit Robo-Mutanten, half Robot, half levend vlees. Met hun zeven productieplaatsen die duizenden robo-mutanten per dag maken zullen de Burai Legers snel beginnen aan de verovering van het heelal tenzij jij ze kunt stoppen!

Trek je Proton Pak aan, laad je Laser pistool op en maak je klaar voor de strijd tegen het dodelijkste leger van mutanten in het Universum. Je moet op de een of andere manier binnen zien te dringen in de zeven fabrieken van de Burai, waarna je geconfronteerd wordt met Super-Mutanten als bewakers, monsterlijke creaties, zoals de Giganticrab, Jawsipede en Fangskull, totdat je uiteindelijk oog in oog komt te staan met het Slimedragon!

Met je zeer uitgebreide wapenarsenaal is de overwinning nog steeds mogelijk. Het is jouw opdracht om voor eens en altijd af te rekenen met de Burai en zodoende het Heelal vrij te maken van een verschrikkelijke overheersing.

CONTROLLER FUNCTIES



Vierpuntsdruktoets: Beweegt Omhoog, Omlaag naar Links en naar Rechts.
A knop: Gebruik de Cobalt Bom.
B knop: Vuurwapens.
Startknop: Start het spel en/of Pauze knop.
Selectknop: Gebruik deze toets of de Vierpuntsdruktoets om te kiezen tussen een nieuw spel en paswoord.

Voer je Paswoord in

Druk op de A knop om in te voeren en de B knop om te veranderen.

HOE SPEEL JE

De zeven spelniveaus

In de niveaus 1, 2, 4, 5 en 7 zul je je strijder besturen vanaf een zijgezicht. In deze niveaus is het jouw opdracht om de hoofdvijanden te vernietigen aan het einde van elk niveau. Pas op voor doodlopende stukken die je tegen kunt komen.

In niveau 3 en 6 zul je strijden van bovenaf. Je kunt op alles neerkijken. Daar is jouw doel het vernietigen van de Bases.

De twee soorten niveaus vragen ieder hun eigen manier van handelen en specifieke technieken om er doorheen te komen. Oefen, en je zult je uiteindelijke doel bereiken - Bevrijd van de kwade Burai!

Bovenaanzicht Radar

Aan het begin van ieder bovenaanzicht-niveau, verschijnt er een radarscherm. Let op dat je goed onthoudt waar je schip en waar de basis is. Als je dat niet doet zul je voor altijd blijven dwalen door de cosmos.

Aanval

Als je in de horizontale niveaus (zij-aanzicht) van het spel bent aangeland kun je in alle richtingen bewegen, terwijl je in een andere richting schiet. Dit kun je bereiken door eerst te bewegen in de richting waarin je wilt vuren, daarna de B knop in te drukken en ingedrukt te houden (niet als turbo gebruiken). Zolang je de B knop ingedrukt houdt kun je in alle richtingen bewegen en toch naar hetzelfde punt blijven schieten. Om te kunnen schieten in een andere richting laat je dan eerst de B knop los, beweeg je in de juiste richting en dan druk je weer op de B knop. (het lijkt moeilijk, maar met een beetje oefenen heb je snel genoeg in de gaten hoe het precies werkt).

Moeilijkheidsniveaus

Er zijn drie moeilijkheidsniveaus in Burai Fighter

Adelaar (makkelijk)
Albatros (iets moeilijker)
Condor (moeilijkst)

Er zijn diverse verschillen tussen de verschillende niveaus. Ten eerste, als je in de moeilijker gedeeltes komt, zul je worden aangevallen door nieuwe en sterkere vijanden. Ten tweede zullen zij sneller bewegen en meer schieten en ten derde zal je Bonusmeter anders gaan tellen.

Snelheid Opvoeren

Raap het S symbool op, om de snelheid van je strijder op te kunnen voeren. Pas op dat je er niet te veel oppakt, want dan kan het wel eens moeilijk worden om zijn snelheid onder controle te houden.

Extra Mannen

Er zijn verschillende manieren om extra mannen te krijgen: door een 1 op te pakken, bij het behalen van een bepaalde score, door zoveel mogelijk Cobalt Bommen te bewaren en door in verborgen kamers te kijken.

Verborgen Kamers

Door het hele spel heen zijn verborgen kamers. Als je er één vindt, zal je vierpuntsdruktoets veranderen; zo gauw je de kamer hebt verlaten zal alles weer normaal worden. Deze kamers kunnen allerlei spullen bevatten.

Bonus

Aan het eind van een niveau zul je een bonus ontvangen, afhankelijk van het aantal wapens dat je verzameld hebt. Deze bonus wordt hoger naarmate het niveau stijgt. De bonus wordt berekend aan de hand van de wapens en het moeilijkheidsniveau, dit verandert dus elke keer op de volgende manier:

Adelaar: X 500
Albatros: X 2000
Condor: X 5000

Als je de kracht van een wapen hebt opgevoerd tot niveau 3 (tien symbolen) dan ontvang je 20 keer de bonus in plaats van 10 keer.

WAPENS

Je start het spel met een eenvoudig pistool. Er zijn drie op te voeren wapens beschikbaar: de Laser, de Raket en de Ring. Elk op te voeren wapen heeft drie verschillende standen. Je wapen verandert iedere keer wanneer je een opvoersymbool oppakt. Pak vijf dezelfde symbolen op om je wapen in stand twee te krijgen; pak tien dezelfde symbolen op, om je wapen in stand drie te krijgen.

Om van wapen te wisselen hoef je alleen maar een wapensymbool op te pakken; je andere wapens blijven bewaard totdat je hun symbool weer oppakt. Wanneer je wordt gedood, verlies je alleen het wapen dat je op dat moment gebruikt.

Cobalt Bommen

Verzamel de rode punten totdat je Cobaltmeter wit wordt. Dan kun je de A knop indrukken en alles vernietigen wat er op het scherm staat. Als je de Cobalt Bom bewaart totdat de "Extra" verschijnt krijg je er een extra leven bij. Ondanks dat dit wapen zeer effectief is, heeft het geen enkele invloed op de Bosses.

Draaiende Schild

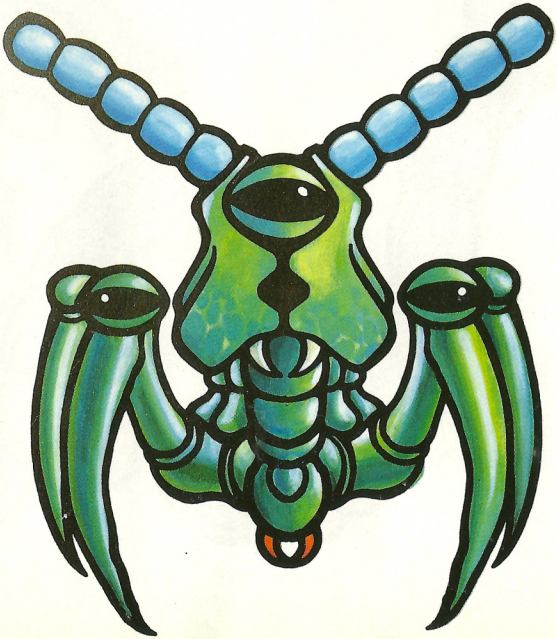
Pak dit schild op om meer aanvalskracht of verdedigingskracht te krijgen. Het zal om je heen gaan draaien en kan worden gebruikt tijdens een gevecht. Het schild heeft geen effect op vijandelijk vuur. Als je daarna nog meer schilden oppakt zal je roterende schild nog sneller gaan ronddraaien.

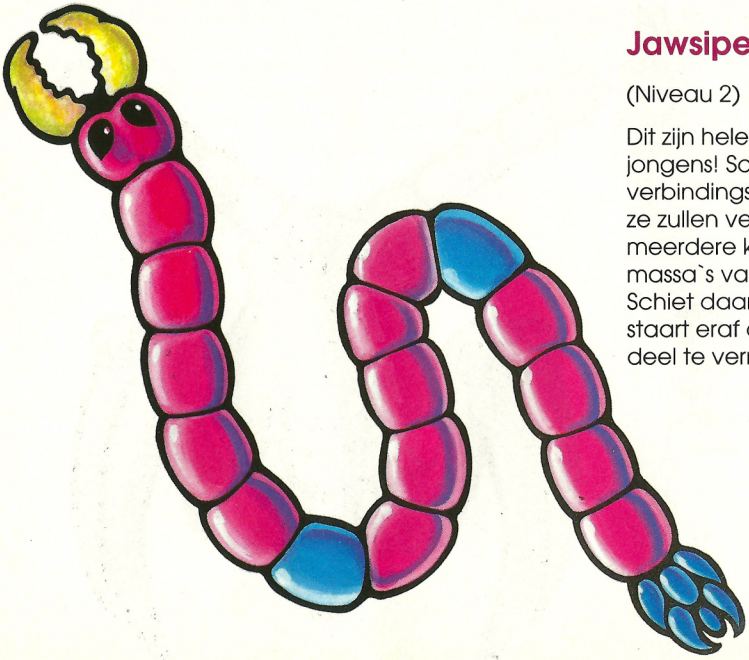
HOOFDVIJANDEN

Giganticrab

(Niveau 1)

Pas op voor zijn vallende tentakels en het zuur dat hij rond spuugt naar alles wat hem niet aanstaat. Hij drijft je in een hoek als je niet oppast!





Jawsipede

(Niveau 2)

Dit zijn hele taaie jongens! Schiet op de verbindingsstukken en ze zullen veranderen in meerdere krioelende massa`s van terreur. Schiet daarna hun staart eraf om ieder deel te vernietigen.

Fangskull

(Niveau 4)

Deze niet zo gezellige figuur zal je achterna zitten en je tegelijkertijd bestoken met zijn dodelijke Bot-kogels. Maar laat je niet afschrikken door hem - hij is niet zo stoer als hij er uit ziet (Slik!). Om alles nog moeilijker te maken moet je ook nog uitkijken voor vallende platformen.

Torchwing

(Niveau 5)

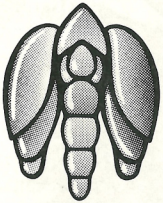
Deze etter houdt van vervelende grappen! Ze zal aanvallen met een ronddraaiende cirkel van vuurballen. Haar domein ligt naast de vulkanische vuurspuiters, dus pas op voor de gigantische vlammen.

Slimedragon

(Niveau 7)

Dit groen geschubte monster is de Meester van de Burai en eigenlijk wel degene die je het meest moet vrezen. Hij schiet gesmolten stenen als ballen in de rondte, die niet te vernietigen zijn. Blijf op je benen staan, of anders eindig je nog als drakevoer.

ANDERE VIJANDEN

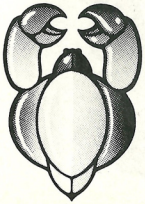


Whizzer

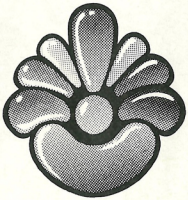
Big Beak

Stingwing

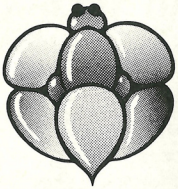
Creepcrawl



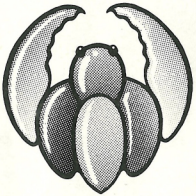
Pinchpaws



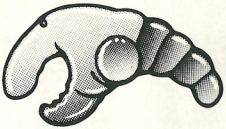
Cannonhead



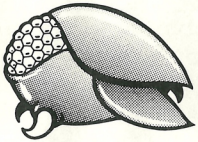
Fatso



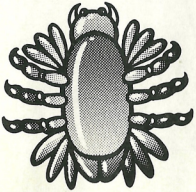
Gripper



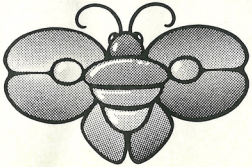
Visemouth



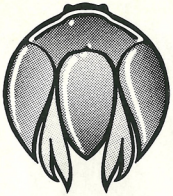
Beetlejaws



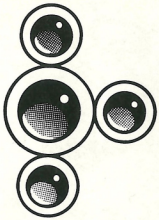
Twinkletoes



Mothster

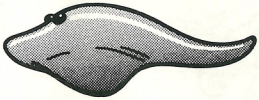


Badbug

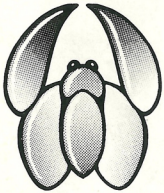


Foureyes

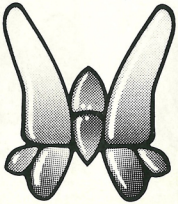
Buzzbomb



Mantaroid



Sharpo



Freakfly

HINTS EN TIPS

Moeilijkheidsniveaus

Dit spel kan heel moeilijk zijn, dus het maakt niet uit hoe goed je bent, je moet de verschillende niveaus gewoon stuk voor stuk proberen. Anders gezegd, je zult weinig kans op succes hebben indien je dit niet doet als je moet vechten tegen de Burai in het Ace-niveau.

Hoofdvijanden

Elk Hoofd kun je vernietigen met ieder willekeurig wapen, maar ieder Hoofd heeft een wapen waardoor hij makkelijk te vernietigen is.Probeer de zwakke plek te vinden van het Hoofd dat je aan het bevechten bent en je zult hem makkelijker kunnen vernietigen (iets makkelijker in ieder geval).

Verborgen kamers

Het is belangrijk dat je zoveel mogelijk verborgen kamers opspoort, zij zullen je kunnen helpen in je strijd.

SUCCES!

⚠ WAARSCHUWING ⚠

GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

Gebruik met je Nintendo Entertainment System (NES) en NES spellen geen projectie TV. Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV blijvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospel op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordelijk zijn voor enige schade. Deze situatie is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV. Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.

90 DAGEN GARANTIE
Nintendo Entertainment System GAME PAKS

BANDAI B.V. ("BANDAI") garandeert aan de eerste consument - koper/gebruiker dat dit Nintendo Entertainment System Game Pak ("Pak") (met uitzondering van Game Pak Accessoires) gedurende 90 dagen na aankoop geen materiaal - of constructiefouten zal vertonen.

Indien toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 90 dagen garantie, zal BANDAI het Pak kosteloos repareren of vervangen, zulks ter harer keuze. Om van deze service gebruik te kunnen maken, retourneert u het Pak aan uw Nintendo dealer, dan wel, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs aan:

BANDAI B.V.
Nintendo Service-Monteur
Postbus 564
3430 AN Nieuwegein
NEDERLAND
Tel.: 03402-51353

BANDAI B.V.
Nintendo Service-Monteur
Trede Mart B.P. 271
1020 Brussel
BELGIE
Tel.: (02) 478-92-08

Paks welke zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de 90 dagen termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden - en zulks naar keuze van BANDAI - tegen de buiten de garantie vallende kosten. Belt u van tevoren over de kosten met de BANDAI/Nintendo consumentendienst op tel. nummer 03402-51353 (Nederland), of (02) 478-92-08 (Belgie).

Deze garantie geldt niet als het Pak beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik of indien veranderingen aan het Pak zijn aangebracht na de aanschaf.

Nintendo®

DISTRIBUTED BY BANDAI
MADE IN JAPAN BY NINTENDO
DISTRIBUE PAR BANDAI
FABRIQUE AU JAPON PAR NINTENDO

PRINTED IN JAPAN
FABRIQUE AU JAPON